1. Поміняйте гравця із круглого спрайту на трикутний. Запрограмуйте його таким чином, щоб трикутник був направлений у той бік, куди рухається персонаж
2. Ускладніть гру. Нехай кожна наступна споруда коштує вдвічі дорожче
3. Запрограмуйте видалення всіх банків та магазину після побудови останнього етапу будівлі
4. Зробіть білд програми